

Das Minotaurenreich Arden in Fejdrain, den zweiten Monat des Jahres

- Wetter: Es ist kalt, sehr kalt. Das Leben verlagert sich nun endgültig in das Innere der Häuser.
 - Die Suche nach dem König von Abanasinia hat begonnen. Deine Truppen, die den Süden des Reiches erobern, „forschen“ auch nach Spuren Laroths.
 - Der Fürst von Haven, neuer Herrscher Nordabansinias, ist mit deinen Forderungen einverstanden, bittet aber darüber hinaus um einen Nichtangriffspakt, der die Sicherheit seines Reiches gewährleistet und damit friedlichen Handel erst möglich macht.
 - Südabanasinia wird annektiert. Deine Soldaten besetzen alle wichtige strategischen Positionen im Land. Die Bevölkerung ist teils einverstanden mit der Angliederung Südabansinias an Arden, da nun wohl der Frieden und Wohlstand zurückkehrt, teils ist man entsetzt über die furchtbaren Stierköpfe.
 - König Dunder III. und Kaiser Gorrik Asgard kommen südlich von Torweg in einem Zelt zu einer Verhandlung zusammen (ausspielen!!!)
 - In den Städten entlang dem Krähenfluß verschleppen deine Soldaten insgesamt 12.000 Abansinier als Sklaven. Der Widerstand unter der Abansinischen Bevölkerung wächst!! Man scheint es nicht einfach so hinnehmen zu wollen, daß man einfach überrannt wird
 - Deine Legionäre erobern blutig Xaks Tsaroth (180 tote Abansinier) und beginnen mit dem Aufbau eines großen Flottenstützpunktes (110 GT). Eine Straße nach Xaks Tsaroth existiert bereits und muß nur noch teilweise repariert werden. Zu einem späteren Zeitpunkt kann man noch über den Bau einer Direktverbindung nachdenken.
 - Botschafter werden nach Gailon entsandt, um dort und in Weidental Botschaften zu errichten.
 - Das Krankenhaus in Deryabar wird rund um die Uhr bewacht. Der Händler ist nicht wieder aufgetaucht - angeblich ist er nach Westen gereist. Man hat das Krankenhaus um eine Armenküche erweitert.
 - Die 100 verletzten Soldaten werden in einem Monat wieder einsatzfähig sein.
 - Eine Lieferung von 50 EL Silber ist aus den Wilden Landen angekommen!!! Der Gesamtwert liegt bei etwa 275 GT!!!
 - Die beiden Säckchen voller Glitzerstein sind etwa 20 GT wert.
 - „Ardai“-Priester rufen die Adeligen in ihren Orden. Es melden sich etwa 50 Adelige, ehemalige Gladiatoren, etc. und beginnen mit ihrer Ausbildung. Als Hauptquartier hat man einen Palast nahe dem Kolosseum gewählt. Deine Unterstützung von 50 GT wird dankend angenommen.
 - Die Geschütze werden verlegt.
 - Die „Rote Garde“ wird verkleinert und besser ausgebildet (Kostenpunkt: 750 GT!!). Man freut sich über die Aussicht auf die Lieferung von Stahlwaffen. Kaiser Gorrik selbst wird von seinen Soldaten zum „Ehregladiator der Roten Garde“ ernannt.
 - Alle Legionen werden an ihre neuen Standpunkte verlegt, wenn sie nicht bereits da sind.
 - Den Leitern deiner Manufakturen fallen die Augen aus dem Kopf, als sie deine Bestellung sehen!! Eine derartig große Bestellung kann man nicht in einem Monat erfüllen. Folgende Waffen können diesen Monat geliefert werden:
 - 500 schwere Armbrüste (150 GM / Waffe)
 - 3.500 Speere (3½ GM / Waffe)
 - 600 Bronzeschwerter (33 GM / Waffe)
 - 400 Lederrüstungen (45 GM / Rüstung)
- Gesamtkosten für die erste Lieferung: 125 GT !!!

- Thar signalisiert die Bereitschaft Eisen und Eisenbolzen zu schicken. Die ersten 35.000 Eisenbolzen kommen noch diesen Monat an (Kosten bei ½ GM pro Stück: 17,5 GT). Gleichzeitig kommen auch die bestellten 100 EL hochwertige Eisenbarren an (Kosten bei 2½ GT pro EL: 250 GT). Man fragt nach, ob noch Bedarf an Sklaven existiere, da man in kürze eine große Ladung erwarte. Auch die Lieferung der Eisenwaffen konnte noch diesen Monat erfolgen:

- 500 Langschwerter (130 GM/Stk.)
- 1.000 Kettenhemden (220 GM/Stk.)
- 1.000 Schilde (55 GM/Stk.)

Ein entnervter Finanzminister überreicht dir eine Gesamtrechnung von 340 GT und eine Bitte aus Thar um eine baldige Lieferung von Kohle und Weizen.

- 750 Menschen werden zu Kriegern ausgebildet und die Ausbildung der Legion VII vervollständigt. Die Kosten werden zähneknirschend von den Fürsten übernommen.

- Gottkaiser Beric von Kargad besucht an Bord seiner Staatsgaleere Deryabar. Als Begleitung hat er zwei Handelsschiffe und zwei große Kriegsgaleeren, die bis auf den letzten Raum mit den bestellten Waffen vollgestopft sind.

Bei der Einfahrt in den Hafen beweisen die Matrosen Kargads ihr überragendes seefahrerisches Können. Nachfolgend erfreut die Flotte Kargads das Volk mit wundervollen Feuern, die an Bord der Schiffe entzündet werden und einer Parade auf den Decks der Schiffe. Anschließend wird Kaiser Beric von einer Ehrengarde von 300 Minotauren zu deinem Palast geführt (ausspielen!!!). Nach 2 Tagen verläßt Beric Arden, nachdem er eine neue Botschaft eingerichtet hat und die bestellten Waren an dich übergeben hat (plus Rechnung versteht sich).

Dein vollkommen innerlich aufgelöster Finanzminister überreicht dir zunächst die Kostenabrechnung und dann seine Kündigung:

- 260 Langschwerter (500 GM/Stk.)
- 260 Streitäxte (150 GM/Stk.)
- 260 Schilde (110 GM/Stk.)
- 260 Kettenhemden (300 GM/Stk.)
- 10 Plattenpanzer (1100 GM/Stk.)

Gesamtauftragsumfang: 287 GT!!!

- Kargad scheint nicht gewillt zu sein, euch bei eurer Kontaktaufnahme mit den Zwergen zu helfen. Daher suchen deine Späher auf eigene Faust das Adler-Gebirge ab.

- Die Herde Abanasinias wird aufgeteilt.

- Ein Bote mit dem Auftrag in Thantras die bestehenden Handelsverträge zu erneuern wird abgeschickt.

- Ein Bote ist nach Sommerlund unterwegs.

- Es wurden keine Spione in Arden entdeckt.

- Agenten werden nach Nordabanasinia, Gailon, Sommerlund und Thantras geschickt.

- Der Kontakt zu unseren Agenten in Dunderland ist abgebrochen. Alle Grenzen wurden offenbar geschlossen.

- Dunderland erlaubt die Errichtung einer Botschaft in Argos (nur 5 Menschen als Botschafter).

- Deine Flotte von 5 Kriegsschiffen patrouilliert vor Sommerlund und Dunderland.

- Die Wehrpflichtigen werden einer leichten fünfmonatigen Agati-Ausbildung unerzogen (Zusätzliche Kosten: 50 GT).

- Der König von Avis Villa (Antoine de Gaston) befindet sich ebenfalls an Bord der Staatsgaleere Kargads. Bei einem persönlichen Gespräch erklärt er sich nicht bereit die Handelsverträge zwischen euren beiden Ländern zu verlängern. „Wir treiben keinen Handel mit einem Volk, der das die friedliche Bevölkerung Südabanasinias ohne Skrupel unterjocht und auspreßt. Eure Sklavenjäger werden hoffentlich eines Tages einsehen, daß sie sich mit ihrer Unmenschlichkeit ihr eigenes Grab schaufeln, den wer Gewalt sät, wird Gewalt ernten“. Es wird Arden nicht gestattet eine Botschaft in Avis Villa einzurichten.

- Die Bevölkerung Ardens ist begünstigt durch die konjunkturelle und politische Sicherheit stark gestiegen!! In Arden leben nun 95.000 Menschen - bzw. 17.000 Minotauren und 78.000 Menschen. Die ganz neuen Bevölkerungszahlen (Südabanasinia mit eingerechnet) erwartet man nächsten Monat.

- Gailon bietet dir große Mengen seiner hochmodernen Waffen zum Verkauf an, da man seine eigene Armee gemäß dem neuen friedlichen Wind, der durch Mittelasgard weht, verkleinern will.

- Der neue Finanzminister präsentiert dir die Finanzabrechnung des letzten Jahres und der ersten beiden Monate dieses Jahres:

Steuereinnahmen letztes Jahr	1.750 GT
Steuereinnahmen dieses Jahr	2.000 GT
Einnahmen des staatlichen Handels	900 GT
Gewinne der staatlichen Unternehmen	500 GT
Spenden an den Staat	50 GT
Erste Kriegsbeute	500 GT
Einnahmen diesen Monat	295 GT
Staatsschatz	2.500 GT
Gesamteinnahmen	8495 GT
Geschätzte Ausgaben letztes Jahr	1000 GT
Nahrungsmittelversorgung des Heeres (2EL Brot/Mann/Jahr; 3 EL Brot/Minotaure/Jahr)	400 GT
Getreide für Wilde Lande	225 GT
Erhalt der Kriegsflotte, Burgen, Stadtmauern, etc.	200 GT
Kosten für die Verbindung mit Gailon	30 GT
Gehälter für Agenten, Beamte, Staatsbedienstete, etc.	500 GT
Zirkusspiele	40 GT
Ausgaben im zweiten Monat	1804 GT
Ausgaben im ersten Monat	668 GT
Wiederaufbau von Solace und Südabanasinia	200 GT
Sold für die 3000 menschl Soldaten (90 GM/Jahr/Mann)	270 GT
Gesamtausgaben	5.137 GT
Budget für dieses Jahr	3.158 GT

- Hier nun eine Auflistung der wichtigsten Waren in deinen staatlichen Lagerhäusern: (wohlgemerkt diese Angaben beziehen sich nur auf staatliche Betriebe)

Art	Jahresproduktion	Waren auf Lager	Wert der Waren
Bronze	650 EL	50 EL	12,5 GT
Fisch	260 EL	420 EL	75½ GT
Glas	900 EL	200 EL	1000 GT
Granit	1.000 EL	300 EL	27 GM
Holz (Eiche)	700 EL	10 EL	800 GM
Salz	900 EL	100 EL	600 GT
Sklaven	-	12.400	6200 GT
Steinkohle	3.500 EL	200 EL	120 GT
Weizen	190.000 EL	40.000 EL	600 GT
Wolle	3.000 EL	600 EL	45 GT
Ziegen	2000	3000	240 GT
Zinn	600 EL	40 EL	20 GT

Dies sind Waren in einem Gesamtwert von 8931,8 GT.

- Es scheint, als ob die seltsamen schwarzen Schiffe mit den roten Segeln aus Thar kommen. Anscheinend gehen sie überall auf der Welt auf Sklavenjagd. Fünf Galeeren suchen derzeit die Küsten des Rhûn-Meeres ab, um das Reich Thar zu finden.

- Die Untersuchungskommission, die die Vorgänge in Haven überprüfen sollte legt dir ihr Endergebnis vor:

Es stimmt, daß einige Minotauren die Leichen ihrer gefallenen Gegner verspeist haben. Sie taten dies im Kampfesrausch und ohne zu überdenken, was sie gerade taten und was für Folgen das haben kann. Rund 50 Minotauren zeigten sich kürzlich selbst bei ihren Vorgesetzten an und erwarten nun ihre gerechte Bestrafung. Man sollte in Zukunft dafür sorgen, daß unsere Krieger auf andere Weise ihren Bluttausch austoben können, falls wir jemals wieder gegen ein anderes Volk ziehen sollten. Die Frage ist jetzt nur noch, wie wir den schlechten Ruf unserer Legionäre wieder herstellen können, nachdem so viel Schlechtes über sie erzählt wurde??? Die Mehrheit der Bevölkerung ist im gewissen Maße immer noch beunruhigt und verlangt Beweise und Garantien, daß so etwas nie wieder geschehen wird.

- Kargad fragt dezent nach, ob Abanasinia nun unter den Mitgliedern der ehemaligen Anti-Dunderländischen Koalition aufgeteilt wird.

Informationen an den Spielmeister von Ostasgard:

- Zwei schwarze Schiffe mit roten Segeln (Länge 60m, Breite 10m; Bewaffnung: zwei leichte Schleudern; 100 bewaffnete an Bord). Genauere Beschreibung der Soldaten folgt demnächst einmal (Ich hab ein Bild!!)

- Gottkaiser Beric fährt auch in die Hauptstadt Sommerlunds und nach Neuhafen, wo er jeweils eine riesen Lightshow mit Magnesium und danach eine tolle Parade abhält. In Dakien geht seine Reise von Neuhafen aus nach Feriestengt, Lysbryter, Fjellklatring und in die neue Hauptstadt Dakiens, wo er mit mir zusammentrifft.

- Bei dem, was Arden mit Thantras und Sommerlund vorhat kannst du ja selber bestimmen, ob es hinhaut.

- Dakien hat diesen Monat sage und schreibe 200 GT durch den Verkauf von Holz an Kargad Gewinn gemacht.

- Die Staatsgaleere Dakiens ist im Bau, die 10 Handelsschiffe sind nächsten Monat fertig.

- Angeblich hat Gailon Waffen an Sommerlund verkauft - aber davon sagt mir sowieso keiner was (Seufz!!!).

- Avis Villa bittet Sommerlund und Dakien um die Gunst eine Botschaft in ihrer Hauptstadt errichten zu dürfen.

- Die Wagenfahrer rüsten aufs Gewaltigste zum Krieg.

- Meine Söldner in Dunderland werden nach Hause geschickt.

- 2 Löwenritter werden von Dunderland zusammen den 4 Bauherren nach Dakien entsandt, um meinen Leuten die dunderländische Form des Schwertkampfes beizubringen.

- Dunderland braucht die 500 Söldner aus Erurien nicht, schickt dennoch ein großes Faß Starkbier an den König.

- Dunderland schickt Gelehrte nach Dakien, um dort die dunderländische Keilschrift und Sprache zu lehren.

- Alle dakischen Aufträge, die sich auf Länder aus Westasgard beziehen, habe ich bereits an die Adressaten weitergegeben. So muß du nicht extra wegen mir Nachrichten an Länder, wie zum Kargad und Dunderland schreiben.

- Sollten noch dringend zu beantwortende Fragen auftreten: Meine Telefonnummer ist 06023/7600.