

# Die Geschichte Asgards

Ausgearbeitet von Anvil, den Wanderer durch die Zeit, mit Hilfe der Großen Elfenbibliothek von Tumant'ai, ergänzt durch **Meisterinformationen** der Stufe 3.

Achtung! Diese Geschichte ersetzt nicht eure Versionen!!! **Ihr solltet lediglich eure Stufe-1-Version durch neue Daten aus dieser Stufe-3-Version ergänzen!!!**

Neu ist die Aufnahme **Gondolins** in die Liste.

Version 1.3, Stand 18.6.95, letzte Aktualisierung durch Stefan

Jahr	Ereignisse	für
- 24.000	Das erste Elfenreich wird gegründet.	
- 18.000	Erste schriftliche Aufzeichnungen eines elfischen Historikers.	
- 14.000	Silberstadt wird gegründet und zur Hauptstadt Darokins (elfischer Name für den Kontinent Asgard) erklärt.	
- 13.000	Im äußersten Osten des Kontinents siedeln sich die ersten Menschen vom Süden her kommend an	
- 10.000	Auch im Norden werden erste menschliche Dörfer entdeckt.	
- 9.271	Die Elfenstadt Tumant'ai wird in den Wäldern von Anar erbaut. Zentrum der Stadt ist die gigantische Elfenbibliothek, die von nun an beginnt, alles Wissen zu sammeln.	
- 9.161	Die dritte große Stadt der Elfen wird gegründet. ??? liegt im Süden Darokins und ist seiner Schönheit und Fröhlichkeit wegen zu einer Legende geworden.	
- 5.046	Nach beinahe 10.000 Jahren harmonischen Zusammenlebens teilt sich das Reich der Elfen in drei kleinere Herrschaftsgebiete. Silberstadt wird zur Hauptstadt des nordwestlichen Reiches, Tumant'ai zur Hauptstadt des Ostens, ??? zur Hauptstadt des Südens.	
- 5.002	Erste zwergische Siedler aus dem Nordwesten bitten um die Erlaubnis das heutige Adler-Gebirge zu besiedeln. Die Elfen sichern den Ankömmlingen ihre Unterstützung zu.	
- 4.069	Die beiden Reiche der Menschen führen erste Angriffe auf das Elfenreich aus.	
- 4.064	Die ersten Hobbits ziehen von ihrer Heimat im unbekanntem Westen nach Weidental.	
- 3.795	Orks fallen in den Südwesten Darokins ein und zerstören einige größere Elfenstädte. Noch können sie aber unter Kontrolle gehalten werden.	
- 3.646	Ein großer Treck von Menschen aus dem unbekanntem Westen siedelt sich im westlichen Teil Darokins an und gründet das Königreich Castellan.	
- 3.210	An der Südküste des Rhûn-Meeres bildet sich das Königreich Geffron - das Reich der Riesen.	
- 2.753	Die Stadt Gondolin wird von Elfen und Menschen gegründet.	
- 2.000	Einige Elfenfürsten erkennen, daß die lange Zeit der Ruhe auf Darokin täuscht. Fast alle Völker, die sich um das Elfenreich angesiedelt haben, leiden unter Überbevölkerung und beginnen langsam gierige Blicke auf die riesigen und fruchtbaren Länder der Elfen zu werfen. Die Elfen beginnen mit dem Bau der unterirdischen Stadt Sha'za	

Jahr	Ereignisse	für
- 1.800	Im Osten der Elfenreiche teilt sich das Menschevolk der Dakier und die Hälfte der Bevölkerung bricht unter der Führung von Theleb K'aarna nach Westen auf. Auf ihrem Weg in den Westen überrollen die Dakier das östliche Elfenreich.	
- 1.755	Die Menschen im Norden Darokins erobern einige Teile des nördlichen Elfenreiches, setzen dann aber mehr auf internen Aufbau, als auf Eroberungen.	
- 1.741	Elrak begründet das Nördliche Imperium und gibt bei den Zwergen das Schwert Thormain in Auftrag.	
- 1.721	Thormain wird von den Zwergen fertiggestellt und an Elrak übergeben.	
- 1.645	Die Wagenfahrer tauchen zum ersten Mal südlich des Rhûn-Meeres auf. Sie erobern große Territorien. Einige von ihnen spalten sich vom Rest des Volkes ab und werden im heutigen Thantras seßhaft.	
- 1.324	Das Volk der Dakier hat das Gebiet des heutigen Sommerlunds und Eruriens erobert und gibt sich mit seiner Beute zufrieden: es wird ein Frieden zwischen den Elfen und Menschen geschlossen.	
- 1.120	Die Flüchtlinge aus Castelan siedeln sich endlich mit der Erlaubnis der Elfen im heutigen Kargad an.	
- 945	Der Halbelf Anvil wird geboren.	
- 930	Ein Teil der Bevölkerung des Nördlichen Imperiums besiedelt die Gebiete nordöstlich der Elfenreiche (Thule, Gräsernes Meer).	
- 610	Das Königreich Thar spaltet sich vom westlichen Imperium ab.	
- 609	Im Riesenreich Geffron werden Halbriesen, die das Ergebnis von engen Beziehungen zum Königreich Kargad sind, verfolgt, bis sie schließlich über das Rhûn-Meer nach Knarros flüchten.	
- 483	Das Nördliche Imperium zerbricht, als das Schwert Thormain verloren geht. Furchtbare Bürgerkriege verwüsten das Land.	
- 450	Die Elfen- und Menschenstadt Gondolin erlebt ihren Höhepunkt: Sie hat 130.000 Einwohner.	
- 431	Das Volk der Dakier bricht den Frieden mit den Elfen. Tausende von Menschen überfluten die Reiche der Elfen.	
- 408	Langsam aber sicher breiten sich die Menschen aus. Das östliche Elfenreich wurde zerstört. Die Überlebenden ziehen sich in die Wälder zurück.	
- 402	Fast zeitgleich greifen die Heere der Menschen aus dem Norden und dem Westen die Elfen an. (Jahr 0 nach Dunderländischer Zeitrechnung.)	
- 350	Die letzten Bastionen der Elfen sind gefallen. Einzig die Keimzellen des "Schönen Volkes" - Silberstadt, Tumant'ai und ??? - sind der Zerstörung entgangen und bisher unentdeckt geblieben. Die Menschen haben die Gebiete besiedelt, die sie auch heute noch bewohnen.	
- 314	Das Königreich Kargad beginnt mit seinen Eroberungen und herrscht mit seiner überlegenen Technik nach wenigen Jahren über beinahe die gesamte bekannte Welt.	
- 300	Aus unbekanntem Gründen isoliert sich Gondolin vom Rest der Welt.	

<b>Jahr</b>	<b>Ereignisse</b>	<b>für</b>
<b>- 294</b>	Ein Meteor geht in dem Gebiet nieder, das darauf „Schwarzes Land“ genannt wird.	
<b>- 245</b>	Die Hauptstadt Kargads, Kalaman, wird erbaut.	
<b>0</b>	Die Fürsten der drei überlebenden Elfenstädte treten in Silberstadt zusammen. Man läutet eine neue Ära des Lebens mit den Menschen ein: von nun an isolieren sich die Elfen völlig. Die drei Städte verlieren langsam den Kontakt zueinander und versuchen jeweils allein zu überleben.	
<b>65</b>	Die Silberstadt wird durch die Oberen entdeckt und blutig erobert. Die Oberen halten die Stadt seit jenem Tag besetzt.	
<b>83</b>	Das Weltreich Kargad zerfällt. Die einzelnen Länder können sich wieder selbst regieren.	
<b>648</b>	Der erste Orkenkrieg (bis 758) in Dunderland	
<b>799</b>	Der zweite Orkenkrieg (bis 803) in Dunderland	
<b>908</b>	König Dunder III. besteigt den Thron Dunderlands	
<b>930</b>	Das Jahr 1332 nach Dunderländischer Zeitrechnung beginnt. (Das zweite Jahr des Länderspiels)	