

Projektliste des Asgard Länderspiels im Monat

Spielerländer

- Abanasinia:

-

- Arden:

- Orks geifen die Truppe des Champions an, können sie jedoch nicht besiegen.
- Sonst, wie ausgespielt
- Menschen tauchen plötzlich mit Waffen auf.

- Ayanu:

- Die Elfen bleiben weiterhin verschwunden
- Die Wölfe werden angegriffen, doch können einige fliehen

- Dunderland:

- Der König ist auf dem Weg der Besserung.
- Der Verräter verschanzt sich in seiner Stadt

- Gailon:

-

- Kargad:

- Avis Villa bittet um einen größeren Kredit
- Ein Loch im Boden des Palastes wird entdeckt
- Gottkaiser Beric wird des Nachts entführt, doch seine Leibwache kann ihn retten

- Riesen:

- Kommen auf dem Kontinent an
- Patriarch klaut das Boot von Emris

- Silberstadt:

- Hobbits werden zurückgeschickt
- Sklaven machen einen Aufstand gegen die Oberen
- Bei der Ankunft der Minotauren übernehmen die Oberen die Führung der Stadt

- Sonnental:

- Ein grüner Reiter kommt verletzt in der Stadt an und fällt bewußtlos vom Pferd

- Thar:

- Das Westliches Imperium trifft letzte Vorbereitungen für den Angriff
- Avis Villa bittet um Frieden

- Thule:

-

- Weidental:

- Hobbits werden rausgeschmissen aus der Silberstadt
- Sonst alles, wie ausgespielt
- Die Truppe schickt eine Meldung, daß man am goldenen Palast bereits angekommen ist.

- Zwerge:

- Man erfährt genaueres über den seltsamen Raum (Karte vom Gebirge in der Mitte Abanasinias)

- Boten im Norden: bieten Gold gegen Waffen

Nicht-Spieler-Länder:

- Avis Villa:

- Große Schäden durch Sturm (zu leicht gebaute Gebäude); müssen um Kredit in Kargad bitten

- Blutaxtleute:

- Lecken ihre Wunden nach Niederlage
- Jeder Mann wird ausgerüstet, um einen Angriff im tiefen Süden auszuführen

- Orks:

- Sehen die Gefahr durch die Minotauren → rüsten auf und greifen an.

- Piraten:

- Greifen einen kleinen Ort in Dunderland an.

- Wagenfahrer (Mandorn):

- Der Krieg beginnt

- Westliches Imperium:

- Insgesamt werden 300 EL Gold in die Burg von Lord Soth umgelagert. Der finanzielle Angriff soll beginnen...

- Grüne Reiter:

- Transportieren Waffen aus Kargad nach Arden für die Menschen
- Gold wird geschützt
- Treffen sich mit den Oberen, um über Möglichkeiten zur Vertreibung der Minotauren nachzudenken.
- Lord Soth schickt Einheiten in den Osten Darokins, um nach dem Schwert zu suchen.
- Klauen Gottkaiser Beric - mißlingt aber
- In allen Teilen des Kontinents werden neue Rekruten angeworben.

Sonstiges

- Ich muß diesen Monat eine Liste der schönsten Baudenkmäler des Kontinents machen