

Das Land der Nordmänner von Seyfgard in Mandarin, den dritten Monat des Jahres

- Wetter: Die Schneestürme ebbten langsam ab und die Sonne bricht wieder durch die schwarzen Wolken hindurch. Allmählich schmilzt auch das Eis in den unteren Höhenlagen und die Wege werden auf Grund des Schmelzwassers zu unpassierbaren Schlammflüssen.

- Zum ersten Mal seit einem viertel Jahr läßt es das Wetter wieder zu, daß in den Fjorden Seyfgards wieder das Kampfgeschrei der Krieger zu hören ist. Jung und Alt trainiert sich in den beliebten Kriegsspielen und ermittelt die Besten des Landes. Nach dem Großen Feldzug werden die Ausscheidungskämpfe in Thule stattfinden.

- In allen Orten werden die Schiffe bereitgemacht, um nach vier Monaten endlich wieder aufs Meer hinaus zu fahren. Einige Könige veranstalten Wettrennen unter den besten ihrer Schiffe, um die Kondition der Ruderer zu stählen und den Ruhm des Sieges zu erlangen. Zu den besten Schiffen gehört das Boot des Sohnes von König Bestraff.

- Dein Sohn beginnt mit einem intensiven Training, um die Probe der Mannhaftigkeit bestehen zu können.

- Beim Überfall auf Darien erbeuteten deine Krieger große Reichtümer (!!!): 50 Sklaven, 80 EL Gold, 4 Falken, 20 Faß Met, 100 Schafe, 60 Schweine, 20 Kühe, 30 EL Pelze, 40 EL Wolle und - nicht zu vergessen - **376 GT!!!!** [*Angaben über die Beute in Norwich erhältst du im nächsten Monat*]

- Die Krieger von Seyfgard sind es nicht gewöhnt von einem Pferd aus zu kämpfen und haben daher große Probleme mit dem Training. Dennoch glaubt man, daß die Kavallerie ein großer Gewinn für den Kampf auf freiem Felde wären.

- Anhand der darischen Langbögen können die Handwerker die Kunst des Bogenbaus erlernen. Einziges Problem ist die Auswahl des richtigen Holzes für die Bögen. Doch glauben die Handwerker, daß sie innerhalb einiger Monate ein Gefühl für das Richtige Material entwickeln werden.

Ein Großteil der Krieger lehnt den Bogen als eine heimtückische Waffe ab, die die Ehre des Kriegers mit Füßen tritt. Man ist nur bereit die Bögen zu verwenden, wenn sich der Gegner dieser feigen Waffe bedient und keine andere Möglichkeit bleibt den Feind im ehrenvollen Kampf zu besiegen.

- Der Abbau von Eisenerz und allen anderen Rohstoffen wird wieder im vollen Maße aufgenommen. Im Privatbesitz des Königs Thar befinden sich folgende Rohstoffe:

Art	Jahresproduktion	Eingelagerte Waren	Wert des Waren
Eisen	1000 EL	321 EL	642 GT
Fisch	6000 EL	900 EL	162 GT
Gold	80 EL	-	640 GT
Holz (Eiche)	3120 EL	890 EL	71,2 GT
Kühe	40	15	7,5 GT
Met	100 Faß	30 Faß	4,5 GT
Pelze	150 EL	35 EL	175 GT
Pferde	130	20	104 GT
Schafe	320	80	51,2 GT

Art	Jahresproduktion	Eingelagerte Waren	Wert des Waren
Schweine	100	90	11,5 GT
Sklaven	200	-	100 GT
Tran	40 Faß	15 Faß	60 GT
Wolle	350 EL	140 EL	10,5 GT

Dies macht zusammengerechnet einen Gesamtbesitz von 2039,4 GT!!!

- In deinen Schatzkammern befinden sich insgesamt 716 GT, wenn man die Überfälle auf Darien (376 GT) und Norwich (410 GT) mit in die Gesamtrechnung aufnimmt.
- Mitte des Monats brichst du zusammen mit den Königen, sowie 2.000 Soldaten zum Treffen der Könige Asgards in Gailon auf. Die Reise verläuft bis auf drei Überfälle auf kleiner Ortschaften nördlich von Sommerlund ohne Zwischenfälle (Beute: 20 GT). [*Treffen wurde ja bereits ausgespielt und daher verzichte ich auf eine Zusammenfassung des Ereignisse*]. Anfang nächsten Monats ist mit eurer Rückkehr zu rechnen. Solange das Heer fort ist, werden in der Heimat Vorbereitungen für den Überfall auf das Land der Sommer getroffen.